

MOVIMIENTO OSCILATORIO

1.- Sistema masa - resorte.

1.1.- Ley de Hooke.

$$F_s = -k x$$

1.2.- Ecuación de movimiento.

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \frac{k}{m} x = 0$$

1.3.- Posición de la partícula (elongación) en función del tiempo.

Solución general de la ecuación diferencial:

$$x(t) = c_1 \cos(\omega t) + c_2 \sin(\omega t)$$

$$x(t) = A \cos(\omega t + \phi), \quad A = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{v_0}{\omega}\right)^2}, \quad \phi = \tan^{-1}\left(-\frac{v_0}{\omega x_0}\right)$$

Elongación máxima: A

1.4.- Frecuencia angular natural.

$$\omega^2 = \frac{k}{m} \quad \omega = \sqrt{\frac{k}{m}} \quad \omega = \frac{2\pi}{T} \quad \omega = 2\pi f$$

1.5.- Periodo.

Periodo: Es el tiempo que emplea el móvil en completar un ciclo.

Frecuencia: Es el número de ciclos que da el móvil en cada unidad de tiempo.

n = número de ciclos, t = tiempo.

$$T = \frac{t}{n} \quad f = \frac{n}{t}$$

$$T = \frac{1}{f} \quad f = \frac{1}{T}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega} \quad f = \frac{\omega}{2\pi}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}} \quad f = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{m}}$$

1.7.- Rapidez de la partícula en función del tiempo.

$$v(t) = -\omega A \sin(\omega t + \phi)$$

Rapidez máxima: $v_{max} = \omega A$

1.8.- Aceleración de la partícula en función del tiempo.

$$a(t) = -\omega^2 A \cos(\omega t + \phi)$$

Aceleración máxima: $a_{max} = \omega^2 A$

1.9.- Relación entre la rapidez y la posición.

$$v = \omega \sqrt{A^2 - x^2}$$

1.10.- Relación entre la aceleración y la posición.

$$a = -\omega^2 x$$

1.11.- Relación entre la aceleración y la rapidez.

$$a = \omega \sqrt{\omega^2 A^2 - v^2}$$

2.- Péndulo.

2.1.- Ecuación de movimiento.

$$\frac{d^2 \theta}{dt^2} + \frac{g}{L} \theta = 0$$

2.2.- Frecuencia angular natural.

$$\omega^2 = \frac{g}{L}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

2.3.- Periodo.

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

2.4.- Frecuencia.

$$f = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{L}}$$

3.- Circuitos LC.

3.1.- Ecuación de movimiento.

$$\frac{d^2 q}{dt^2} + \frac{1}{LC} q = 0$$

3.2.- Carga eléctrica en función del tiempo.

$$q(t) = Q \cos(\omega t + \phi)$$

Carga máxima: $Q, Q_{max} = C \varepsilon$

3.3.- Corriente en función del tiempo.

$$I(t) = -\omega Q \sin(\omega t + \phi)$$

Corriente máxima: $I_{max} = \omega Q_{max}$

3.4.- Frecuencia angular natural.

$$\omega^2 = \frac{1}{LC}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{1}{LC}}$$

3.5.- Periodo.

$$T = 2\pi \sqrt{LC}$$

3.6.- Frecuencia.

$$f = \frac{1}{2\pi \sqrt{LC}}$$

4.- Energía.

4.1 Energía potencial.

$$E_p = \frac{1}{2} k x^2$$

$$E_p = \frac{1}{2} k A^2 \cos^2(\omega t + \phi)$$

4.2 Energía cinética.

$$E_c = \frac{1}{2} m v^2$$

$$E_c = \frac{1}{2} m A^2 \omega^2 \sin^2(\omega t + \phi)$$

4.3 Energía mecánica.

$$E = \frac{1}{2} k A^2$$

5.- Movimiento amortiguado.

5.1 Ecuación de movimiento.

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + 2\lambda \frac{dx}{dt} + \omega_0^2 x = 0, \quad \lambda = \frac{\beta}{2m} \quad \text{y} \quad \omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

6.- Circuito LRC.

6.1 Ecuación de movimiento.

$$\frac{d^2 q}{dt^2} + \frac{R}{L} \frac{dq}{dt} + \frac{1}{LC} q = 0, \quad \lambda = \frac{R}{2L} \quad \text{y} \quad \omega_0 = \sqrt{\frac{1}{LC}}$$

7.- Sistema críticamente amortiguado ($\lambda^2 - \omega_0^2 = 0$).

7.1.- Posición de la partícula (elongación) en función del tiempo.

Solución general de la ecuación diferencial:

$$x(t) = (c_1 + c_2 t) e^{-\lambda t}$$

7.2.- Conocida la posición inicial y la rapidez inicial.

$$x(t) = e^{-\lambda t} [x_0 + (v_0 + x_0 \lambda) t]$$

7.3.- Rapidez de la partícula en función del tiempo.

$$v(t) = e^{-\lambda t} [v_0 - (v_0 + x_0 \lambda) \lambda t]$$

7.4.- Tiempo en el cual el objeto pasa por el punto de equilibrio.

$$t = -\frac{x_0}{v_0 + x_0 \lambda}$$

7.5.- Tiempo en el cual el objeto alcanza la elongación máxima.

$$t = \frac{v_0}{\lambda (v_0 + x_0 \lambda)}$$

7.6.- Constante de amortiguamiento crítica.

Si la constante de amortiguamiento β crece gradualmente, la frecuencia angular ω disminuye hasta hacerse igual a cero en el valor crítico.

$$\beta_c = 2 m \omega_0$$

8.- Sistema sobreamortiguado ($\lambda^2 - \omega_0^2 > 0$).

8.1.- Posición de la partícula (elongación) en función del tiempo.

Solución general de la ecuación diferencial:

$$x(t) = e^{-\lambda t} (c_1 e^{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2} t} + c_2 e^{-\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2} t})$$

8.2.- Conocida la posición inicial y la rapidez inicial.

$$x(t) = \frac{1}{2} e^{-\lambda t} \left[\left(x_0 + \frac{v_0 + x_0 \lambda}{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}} \right) e^{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2} t} + \left(x_0 - \frac{v_0 + x_0 \lambda}{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}} \right) e^{-\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2} t} \right]$$

8.3.- Rapidez de la partícula en función del tiempo.

$$v(t) = \frac{1}{2} e^{-\lambda t} \left[\left(v_0 - \frac{x_0 \omega_0^2 + v_0 \lambda}{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}} \right) e^{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2} t} + \left(v_0 + \frac{x_0 \omega_0^2 + v_0 \lambda}{\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}} \right) e^{-\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2} t} \right]$$

8.4.- Tiempo en el cual el objeto pasa por el punto de equilibrio.

$$t = \frac{1}{2\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}} \ln \left[\frac{v_0 + x_0 (\lambda - \sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2})}{v_0 + x_0 (\lambda + \sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2})} \right]$$

8.5.- Tiempo en el cual el objeto alcanza la elongación máxima.

$$t = \frac{1}{2\sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}} \ln \left[\frac{x_0 \omega_0^2 + v_0 (\lambda + \sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2})}{x_0 \omega_0^2 + v_0 (\lambda - \sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2})} \right]$$

9.- Sistema subamortiguado ($\lambda^2 - \omega_0^2 < 0$).

9.1.- Posición de la partícula (elongación) en función del tiempo.

Solución general de la ecuación diferencial:

$$x(t) = c_1 e^{-\lambda t} \cos(\omega t) + c_2 e^{-\lambda t} \sin(\omega t)$$

$$x(t) = A e^{-\lambda t} \cos(\omega t + \phi), \quad A = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{v_0 + x_0 \lambda}{\omega} \right)^2}, \quad \phi = \tan^{-1} \left(-\frac{v_0 + x_0 \lambda}{x_0 \omega} \right)$$

9.2.- Amplitud del movimiento.

$$A(t) = A_0 e^{-\lambda t}$$

9.2.- Conocida la posición inicial y la rapidez inicial.

$$x(t) = e^{-\lambda t} \left[x_0 \cos(\omega t) + \frac{v_0 + x_0 \lambda}{\omega} \sin(\omega t) \right]$$

$$v(t) = e^{-\lambda t} \left[v_0 \cos(\omega t) + \frac{x_0 (\omega^2 - \lambda^2) - v_0 \lambda}{\omega} \sin(\omega t) \right]$$

9.3.- Tiempo en el cual el objeto pasa por el punto de equilibrio.

$$t = \frac{1}{\omega} \tan^{-1} \left(-\frac{x_0 \omega}{v_0 + x_0 \lambda} \right)$$

Si el valor de t resultare negativo, se ajusta sumándole π/ω hasta que sea positivo.

9.4.- Tiempo en el cual el objeto alcanza la elongación máxima.

$$t = \frac{1}{\omega} \tan^{-1} \left[-\frac{v_0 \omega}{x_0 (\omega^2 - \lambda^2) - v_0 \lambda} \right]$$

Si el valor de t resultare negativo, se ajusta sumándole π/ω hasta que sea positivo.

9.5.- Constante de tiempo o tiempo de extinción (τ).

La constante de tiempo, o tiempo de extinción es el tiempo necesario para que la energía disminuya en un factor e^{-1} .

$$\tau = \frac{m}{\beta}$$

9.6.- Factor de calidad.

Un oscilador amortiguado se describe normalmente por su factor Q (o factor de calidad):

$$Q = \omega_0 \tau$$

9.7.- Frecuencia angular en función del factor de calidad.

$$\omega = \omega_0 \sqrt{1 - \frac{1}{4Q^2}}$$

10.- Oscilaciones forzadas.

10.1.- Ecuación de movimiento.

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \frac{\beta}{m} \frac{dx}{dt} + \frac{k}{m} x = \frac{F_0}{m} \cos \omega_f t$$

10.2 Amplitud.

$$A = \frac{F_0 / m}{\sqrt{(\omega_f^2 - \omega_0^2)^2 + \left(\frac{\beta \omega_f}{m} \right)^2}}$$

11.- Resonancia.

11.1.- Condiciones para un sistema resonante.

$$\beta \rightarrow 0$$

$$\omega_f \approx \omega_0$$

12.- Energía en el oscilador amortiguado.

$$E(t) = E_0 e^{-\frac{t}{\tau}}$$

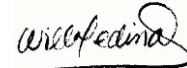
$$E(t) = \frac{1}{2} m \omega^2 A_0^2 e^{-\frac{t}{\tau}}$$

Autor: **MSc. Ing. Willians Medina.**

Teléfono / Whatsapp: **+58-424-9744352**

e-mail: **medinawj@gmail.com**

Twitter: **@medinawj**



El presente formulario está disponible en formato digital en la siguiente dirección:

<https://www.tutoruniversitario.com/>

Puerto La Cruz, diciembre de 2025.